

ERMES125

1. PRÉSENTATION DU LOGICIEL :

Ce logiciel permet la programmation du module ER125 qui devient alors autonome et restitue des séquences lumineuses à des vitesses programmables.

2. MENU :

Fichier :

-Nouveau : permet la création d'un fichier d'animation.

-Ouvrir : permet la lecture d'un fichier d'animation.

-Sauvegarder : permet la sauvegarde du fichier créé.

-Quitter : ferme l'application.

-Option :

-Port série: permet le choix du port série de communication (Com1 à Com4).

-Transfert :

-Testcarte : permet le test de la carte et la visualisation de sa version.

-Programmation : permet le transfert des données vers la carte.

-? : Indique la version du logiciel.

Glossaire:

Matrice : Ensemble des 8 leds programmées

Séquence : Ensemble de trame mise bout à bout, dont le changement produit un mouvement, une animation.

1. PRÉSENTATION DE LA FENÊTRE PRINCIPALE

1 Cadre Matrice LED :

Ce cadre permet la programmation de l'allumage des Leds correspondantes en cliquant sur le bouton gauche de la

souris. L'enregistrement de la matrice ainsi définie est effectué en cliquant sur le bouton droit de la souris.

Le curseur permet un déplacement rapide dans la séquence.

2 Cadre Action :

Ce cadre permet 5 actions:

-Symétrie : Allume les leds d'une façon symétrique (droite/gauche)

-Déplacement : Déplace le motif lumineux des Leds à droite ou gauche.

-Rotation : Déplace le motif lumineux des Leds à droite ou gauche, la couleur de la Led qui sort à gauche par exemple est affectée à la led droite, et vice versa.

-Inverse : Inversion des couleurs de Leds.

-Clear : Eteint toutes les Leds.

3 Cadre Séquence :

Visualise le nombre d'enregistrement total, la position actuelle dans l'enregistrement, et permet la programmation de la matrice de départ pendant le défilement de la séquence.

Il permet aussi la suppression d'une matrice, et le déplacement dans la séquence.

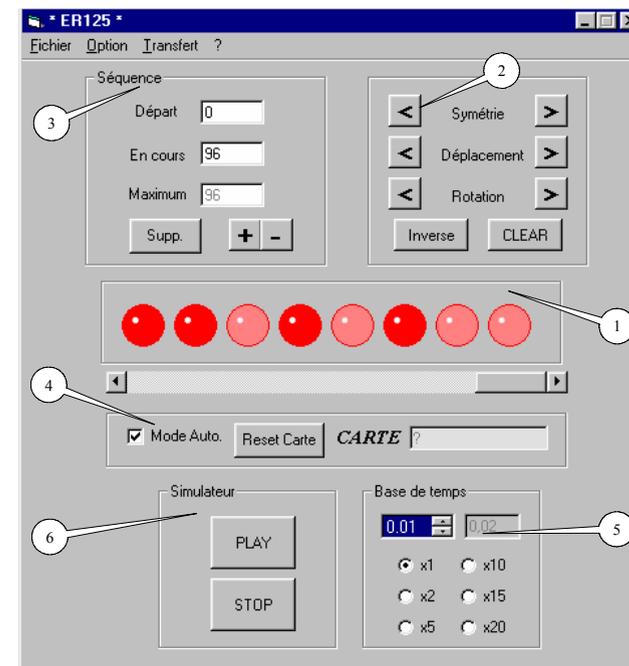
4 Cadre Mode :

Il permet d'effectuer rapidement un reset de la carte, affiche alors la version de la carte.

Le mode AUTO permet l'enregistrement automatique de la matrice après une action dans le cadre 2, symétrie, déplacement etc...

5 Cadre Base de temps:

Il permet la programmation du tempo global (0.01s à 0.4s), ainsi que le coefficient multiplicateur de la matrice en cours (x1 à x20), ceci permet des accélérations ou des ralentissements de la séquence.



6 Cadre Simulateur :

Ce cadre permet la visualisation à l'écran de l'animation sans passer par la programmation du module.

-Play : lance la simulation de la séquence enregistrée.
-Stop : arrête la simulation.

Pendant la simulation, la case En cours visualise le numéro de la matrice de départ de l'animation.

-Séquence Départ : permet la sélection de la matrice de départ, ce qui facilite la mise au point d'une portion d'animation sans visualiser en permanence toute la séquence.